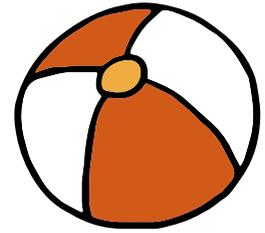


SPIELIDEEN (0-12 MONATE)



Babys mögen es, wenn mit ihnen gespielt wird und sie sich möglichst viel frei bewegen können. Spielen und Bewegung sind dabei oft eins.

Beim Spielen mit Ihrem Baby sind Ihren Ideen kaum Grenzen gesetzt – alles, was Ihnen beiden Spaß macht und Ihr Baby dem Alter entsprechend mitmachen kann, tut ihm gut. Aber orientieren Sie sich beim Spielen an seinen Möglichkeiten und überfordern Sie Ihr Kind nicht: Was Ihr Baby gern spielt und woran es besonders viel Freude hat, hängt vor allem davon ab, welche Fähigkeiten es gerade entwickelt. Die nachfolgenden Altersangaben geben deshalb auch nur grobe Anhaltspunkte. So, wie sich jedes Kind unterschiedlich schnell entwickelt, so können sich auch Neugier und Interesse an bestimmten Spielen zeitlich etwas verschieben und von Kind zu Kind auch unterschiedlich ausgeprägt sein.

WAS SIE BEIM SPIELEN MIT IHREM BABY BEACHTEN SOLLTEN:

- Es ist wichtig, das Baby richtig zu tragen, hochzunehmen und hinzulegen: Solange Ihr Baby das Köpfchen noch nicht selbstständig halten kann, muss es abgestützt werden.
- Vermeiden Sie beim Spielen mit Ihrem Kind auf jeden Fall heftige Bewegungen und Schütteln! Der Hals und das Köpfchen sind noch sehr empfindlich, und durch Schütteln könnte Ihr Baby schwere Verletzungen im Gehirn davontragen.
- Ihr Baby sollte beim Spielen ausgeschlafen und nicht hungrig sein.
- Sprechen Sie beim Spielen mit Ihrem Baby und schauen Sie ihm dabei in die Augen. Erzählen Sie mit einfachen Worten, was Sie gerade machen. Das macht ihm besonderen Spaß und regt gleichzeitig die Sprechfreude an.
- Überfordern Sie Ihr Baby nicht. Es braucht eine ausgewogene Mischung von Anregungen und Ruhepausen. Achten Sie auf die Reaktionen Ihres Babys – es zeigt Ihnen, wenn es genug hat und Ruhe braucht.
- Haushaltssachen sind wunderbare Spielsachen, wenn sie ungefährlich sind.
- Beim Spielen mit Ihrem Kind sollte der Spaß an erster Stelle stehen – nicht irgendwelche „Förderziele“.
- Wichtig: Gerade bei den ganz Kleinen gehören Körperkontakt und Streicheleinheiten zum Spiel dazu.

TIPP

Schon Babys lieben wiederkehrende Rituale und Wiederholungsspiele. Wenn Sie Ihr Kind aufmerksam beobachten, zeigt es Ihnen auch, dass Sie zum Beispiel ein Geräusch, Töne oder das Krabbeln der Finger wiederholen sollen. Wenn es spürt, dass es selbst den Anstoß dazu gibt, ist die Freude besonders groß.



FINGERSPIELE

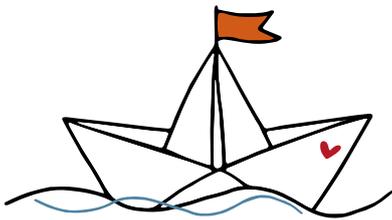
FÜNF FREUNDE

[Eine Hand hoch halten und eine Faust machen; nacheinander kleinen Finger, Ringfinger, Mittelfinger, Zeigefinger und Daumen ausstrecken; zum Schluss eine Faust um den Daumen herum bilden.]

Fünf Freunde sitzen dicht an dicht,
sie wärmen sich, sie frieren nicht.
Der Erste sagt: Ich muss jetzt gehn.
Der Zweite sagt: Auf Wiedersehn.
Der Dritte, der verlässt das Haus.
Der Vierte geht zur Türe raus.
Der Fünfte ruft: Hey ihr, ich frier.
Da wärmen ihn die anderen vier.

SCHNECKE

Erst kommt die Schnecke und kriecht um die Ecke.
[Mit zwei Fingern z. B. den Arm des Kindes hinaufkriechen.]
Dann kommt der Hase und zwickt Dich in die Nase.
[Dem Kind an die Nase stupsen.]
Jetzt kommt der Zwerg, der klettert über'n Berg.
[Dem Kind mit den Fingern über den Kopf krabbeln.]
Zum Schluss kommt der Floh und zwickt dich in den Po!
[Dem Kind sanft in den Po zwicken.]



WIE DAS FÄHNCHEN AUF DEM TURME *[Hände drehen]*

Wie das Fähnchen auf dem Turme,
sich kann dreh'n bei Wind und Sturm,
so sollen sich meine Hände dreh'n,
dass es ein Spaß ist, zuzuseh'n.

MEMORY

Einen Vordruck für ein Memory zum Ausschneiden finden Sie auf der nächsten Seite. Memorys eignen sich für Kinder ab dem 3. Lebensjahr. Schneiden Sie die Karten entlang der schwarzen gestrichelten Linien aus. Legen Sie alle Karten verdeckt, mit dem Frühe Hilfen-Logo nach oben, auf einen Tisch. Nun decken Sie nacheinander jeweils zwei der Karten auf und suchen zusammenpassende Bilder. Drehen Sie die Karten wieder um und merken sich, welche Bilder wo lagen. Wenn Sie zwei gleiche Bilder gefunden haben, legen Sie diese zur Seite. Wer die meisten Pärchen findet gewinnt!

TIPP

Memory macht besonders viel Spaß mit mindestens zwei Spielern.