

Sitzungsvorlage

SV-10-1156

Abteilung / Aktenzeichen 40 - Schule, Bildung und Kultur/	Datum 08.02.2024	Status öffentlich
Beratungsfolge	Sitzungstermin	
Ausschuss für Kultur, Sport und Ehrenamt	07.03.2024	

Betreff **E-Sport: Grundlagen und allgemeine Entwicklungen**

Beschlussvorschlag:

Der Vortrag des Kreissportbundes wird zur Kenntnis genommen.

I. Sachdarstellung

II. Entscheidungsalternativen

III. Auswirkungen /Zusammenhänge (Finanzen, Personal, IT, Klima)

IV. Zuständigkeit für die Entscheidung

I. – IV.

E-Sport bezeichnet den Wettkampf von Menschen gegen Menschen mit Hilfe von digitalen Spielen (vgl. Nothelfer, Das deutsche eSport-Visum (Teil II) - Eine kritische Analyse des § 22 Nr. 5 BeschV, LR 2020, 276 ff.). Ob es sich beim E-Sport um Sport handelt oder nicht, ist Gegenstand intensiver Debatten. So vereinen dies beispielsweise der Deutsche Olympische Sportbund und der Landessportbund Nordrhein-Westfalen, während andere Nationale Olympische Komitees E-Sport mittlerweile als Sportart anerkannt und aufgenommen haben.

Auch in der Sportwissenschaft wird die Natur des E-Sports intensiv diskutiert. Neben motorischen Argumenten werden auch Aspekte wie Suchtgefahren und der Umgang mit Gewaltdarstellung und Glücksspielelementen in digitalen Spielen diskutiert. Das Internationale Olympische Komitee sieht eine Nähe zwischen dem Sport und dem E-Sport und hat im Herbst 2023 die Einrichtung einer ständigen Kommission für E-Sport bekanntgegeben und diese mit der Prüfung der Etablierung von „Olympic E-Sports Games“ beauftragt, nachdem bereits im Juni 2023 eine Olympic Esports Week als Probeveranstaltung durchgeführt und positiv evaluiert wurde.

Aber nicht nur auf nationaler Ebene entwickelt sich der E-Sport auch im Kreis Coesfeld dynamisch: Das Kreisjugendamt veranstaltet bereits seit mehreren Jahren Kreismeisterschaften in den digitalen Fußballspielen des Publishers Electronic Arts, der Fußball- und Leichtathletikkreis Ahaus/Coesfeld hat einen Kreispokal im E-Football eingeführt, mehrere Sportvereine bieten mittlerweile E-Sportgruppen an. Mit dem DJK VfL Billerbeck nimmt außerdem ein Sportverein aus dem Kreisgebiet an einem Modellprojekt des Landessportbundes und des Ministeriums für Kinder, Jugend, Familie, Gleichstellung, Flucht und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen zur Erprobung und Evaluation von E-Sportangeboten in traditionellen Sportvereinen teil. Im Rahmen der Ausschusssitzung wird der Kreissportbund einen Überblick über den E-Sport und die Entwicklungen im Kreis vermitteln.