

GEMEINDE NOTTULN DER BÜRGERMEISTER



Gemeinde Nottuln - D - 48292 Nottuln

Kreis Coesfeld
Straßenbau und -planung
Schützenwall 18
48653 Coesfeld



**Fachbereich
Planen, Bauen, Umwelt**

Stiftsplatz 7
48301 Nottuln

Frau Breuksch
Telefon: 02502 / 942-310
Fax: 02502 / 942-224
E-Mail: breuksch@nottuln.de

Nottuln, 18.06.2024

Barrierefreie Umrüstung der Ampelanlagen entlang der K18, Knotenpunkte

- **Dülmener Str. / Potthoff / Daruper Straße**
- **Daruper Str. / Niederstockumer Weg / Schlaunstraße**
- **Daruper Str. / Oberstockumer Weg / Heriburgstraße**

Sehr geehrter Herr Dammers,

die Gemeinde Nottuln hat in der Ratssitzung am 14.05.2024 beschlossen, dass die Ampelanlagen und Querungen der drei Knotenpunkte Dülmener Straße, Niederstockumer Weg und Oberstockumer Weg mit taktilen Elementen und Tonsignalen barrierefrei umgebaut werden.

Dem Kreis Coesfeld wird gemäß Beschluss zudem mitgeteilt, dass die Umgestaltung der Kreuzungen zu Kreisverkehrsplätzen nicht weiterverfolgt wird und aus dem Straßenbauprogramm des Kreises Coesfeld entfernt wird.

Die Gemeinde Nottuln möchte den Kreis Coesfeld nach erfolgreicher Beschlussfassung bitten, die Knotenpunkte auf Barrierefreiheit umzuplanen und die Ampelprogramme sowie die Taster anzupassen.

Die Kosten hierfür werden auf ca. 120.000 € geschätzt, wovon ca. 24.000 € von der Gemeinde als Eigenanteil, bei einer 80%-igen Förderung, zu tragen sind. Wir möchten Sie auch bitten, die notwendigen Fördermittel zu beantragen.

Mit freundlichen Grüßen

i.A.

Breuksch
Fachbereichsleitung

Gemeindekasse Nottuln

Sparkasse Westmünsterland
Volksbank Nottuln
Umsatzsteuer ID
Steuernummer

IBAN

DE07 4015 4530 0082 0000 43
DE34 4016 4352 0000 0182 00
DE343716047
312/5712/0911

BIC

WELADE3WXXX
GENODEM1CNO

Zentrale Verbindungen

Vermittlung: (02502) 942-0
Fax: (02502) 942-222
E-Mail: info@nottuln.de
Internet: <http://www.nottuln.de>

Öffnungszeiten:

Montag – Freitag 8.30 Uhr - 12.30 Uhr
Montag – Mittwoch 14.00 Uhr - 16.00 Uhr
Donnerstag 14.00 Uhr - 18.00 Uhr
und nach Vereinbarung